




## SEANCE 6



### Evaluation

#### OBJECTIFS PEDAGOGIQUES :

- évaluer les connaissances et les compétences mises en œuvre dans les activités individuelles et collectives
- programmer un déplacement, avec des cases identifiées
- valider deux épreuves sur trois

	3	<b>Correction du codage d'un autre groupe puis vérification</b>	Travail individuel		30 minutes
--	---	---	--------------------	---	------------

 individuel	1 robot souris par élève 1 case départ et arrivée 1 bande de cases pour écrire un programme		
--	---	--	---

	<b>Individuellement, vous allez préparer et faire valider au moins deux des trois épreuves de programmation proposées :</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- <b>EPREUVE 1</b> : lecture d'un itinéraire imposé à programmer dans son robot pour le faire exécuter</li><li>- <b>EPREUVE 2</b> : à l'aide de la bande de cases, écrire un programme pour faire exécuter à son robot un itinéraire entre deux cases imposées (départ orienté, arrivée)</li><li>- <b>EPREUVE 3</b> : à l'aide de la bande de cases, écrire un programme pour faire exécuter à son robot un itinéraire entre deux cases imposées et en passant par des cases étapes dans un ordre donné</li></ul>
	<u>Variables</u> : le nombre d'étapes imposées, l'ordre ou non de réalisation, orientation de la souris à l'arrivée